

Windows Server 2016 et System Center 2016, éditions Standard et Datacenter

FAQ sur les tarifs et les licences, décembre 2015

1. Quelles sont les nouveautés qui attendent les acheteurs de Windows Server 2016 et de System Center 2016 ?

La version 2016 de Windows Server et de System Center comporte de nombreuses innovations qui devraient ravir les informaticiens et les développeurs. Cette version présente de nombreux atouts : infrastructure définie par logiciel, développement d'applications pour le cloud, économies possibles en matière de stockage et de réseau... Avec la version 2016, Windows Server est optimisé pour le cloud et System Center permet d'administrer à la fois des datacenters classiques et des environnements cloud. Parmi les principales nouveautés destinées à faciliter le développement d'applications pour le cloud ou à optimiser l'infrastructure, on peut citer les technologies de conteneur, la fonction Nano Server et les fonctionnalités d'infrastructure définie par logiciel pour la mise en réseau, le stockage et le calcul. Vous trouverez plus d'informations sur les innovations apportées par Windows Server 2016 et System Center 2016 en cliquant sur ces liens. Les versions préliminaires sont disponibles dès à présent.

Microsoft.com-Cloud Platform-Windows Server 2016

Microsoft.com-Cloud Platform-System Center 2016

2. Quels sont les changements prévus au niveau du conditionnement, de la tarification et des licences Windows Server 2016 et System Center 2016 ?

Outre les différences de droits de virtualisation entre les éditions Standard et Datacenter, l'édition Datacenter de Windows Server 2016 inclura des fonctionnalités avancées de gestion du datacenter définie par logiciel conçues pour des environnements de cloud privé et hybride hautement virtualisés. Parmi les nouvelles fonctionnalités spécifiques à l'édition Datacenter, on peut citer une nouvelle stack de mise en réseau et des fonctions améliorées de stockage (en particulier Storage Spaces Direct) inspirées d'Azure. L'édition Standard continuera d'intégrer les principales fonctionnalités de Windows Server, et notamment Hyper-V.

Les licences des deux éditions ne seront plus basées sur le nombre de processeurs mais sur le nombre de cœurs physiques, ce qui permettra d'aligner les licences destinées aux clouds publics et privés sur un modèle par cœur et de simplifier la gestion des licences dans les environnements multi-cloud. Pour les serveurs avec 8 cœurs ou moins par processeur, le coût de la licence sera identique à celui de la licence deux processeurs dans la version 2012 R2. Les licences par cœur seront vendues par lots de deux, ce qui permettra de couvrir de manière incrémentale les cœurs supplémentaires, au-delà des huit cœurs requis par processeur. Pour l'édition Standard de Windows Server et System Center, la licence couvrira un maximum de deux VM si la totalité des cœurs physiques du serveur sont couverts.

3. Pourquoi ce changement de conditionnement et de modèle de licence ?

Le passage à des licences par cœur s'inscrit dans une série de mesures prises par Microsoft pour améliorer notre modèle de licence serveur et notamment la prise en charge des clouds hybrides. Ainsi, en octobre 2015, nous avons annoncé un bénéfice Azure qui donne aux détenteurs de licences Windows Server avec SA le droit de charger leurs images Windows sur Azure en payant uniquement pour les ressources de calcul. Le passage aux licences par cœur pour Windows Server et System Center 2016 permet d'appliquer aux serveurs un critère de licence commun et uniforme déjà utilisé pour mesurer la capacité dans divers environnements.

4. Puis-je avoir plus d'informations sur le bénéfice Utilisation hybride d'Azure ?

Le bénéfice Utilisation hybride d'Azure a été annoncé pour la première fois publiquement sur le blog Azure en octobre 2015. Des informations plus complètes seront bientôt disponibles sur le site Web. Les licences Windows Server avec SA donnent accès à un bénéfice permettant aux clients de charger et d'exécuter leurs propres images Windows Server dans Azure, sur une machine virtuelle non Windows. Grâce à ce bénéfice, les clients peuvent exécuter dans Azure jusqu'à deux instances sur un maximum de 8 cœurs chacune, ou une instance sur un maximum de 16 cœurs, pour chaque licence deux processeurs de Windows Server Standard ou Datacenter avec SA. Si ce bénéfice est utilisé pour une licence Windows Server édition Standard avec SA, cette licence ne peut plus être affectée à un autre serveur. S'il est utilisé sur des licences Windows Server édition Datacenter avec SA, le client peut continuer à réaffecter ses licences Datacenter et les utiliser pour une virtualisation illimitée dans son infrastructure locale. Ce bénéfice permet aux clients d'exploiter leurs investissements existants lors du transfert de charges vers le cloud. Nous fournirons bientôt davantage d'informations sur la mise en œuvre de ce bénéfice par les clients et les partenaires.

5. Quand les changements de conditionnement et de modèle de licence entrent-ils en vigueur ?

Le bénéfice Utilisation hybride d'Azure pour les clients Windows Server avec SA devrait être disponible au premier trimestre 2016. L'alignement sur les licences par cœur entrera en vigueur lors de la disponibilité générale de Windows Server 2016 et System Center 2016, prévue au troisième trimestre 2016. L'obtention de licences par cœur pour Windows Server et System Center se fera au moment du renouvellement de la SA ou de l'achat de nouvelles licences hors contrat Microsoft (par exemple, achat de nouvelles licences 2016 dans le cadre d'un MPSA ou achat de nouvelles licences serveur directement auprès d'un OEM).

6. Pouvez-vous préciser les conséquences du bénéfice Utilisation hybride d'Azure pour les clients SA, associé au changement de modèle de licence pour les éditions 2016 ?

- Le bénéfice des Droits d'utilisation hybride d'Azure sera accessible aux clients Windows Server avec SA au premier trimestre 2016. Il permettra potentiellement des économies conséquentes sur les VM Azure, selon le type d'instance Azure utilisé.
- Le passage aux licences par cœur n'aura pas d'incidence pour les clients avec Software Assurance avant le renouvellement de celle-ci. Pour les licences avec SA couvrant des serveurs avec des processeurs de plus de 8 cœurs, le coût de la SA peut augmenter en fonction de la puissance de traitement.
- Des options destinées à faciliter la transition seront proposées aux clients, sous la forme de licences dans les cas où Windows Server 2016 ou System Center 2016 s'exécute sur ou gère des serveurs comptant plus de 8 cœurs par processeur. Le cas où des licences Édition Standard avec SA sont utilisées pour exécuter ou gérer plusieurs OSE sur un serveur comptant plus de deux processeurs sera également étudié.
- Les nouvelles licences Windows Server 2016 et System Center 2016 seront des licences par cœur (par exemple, les nouvelles licences achetées dans le cadre d'un MPSA ou auprès d'un OEM).
- Microsoft travaille avec ses clients pour faciliter la transition. Ceux-ci sont invités à s'adresser à leur représentant Microsoft pour obtenir des conseils applicables à leur situation précise.

7. Quel est le conditionnement des licences par cœur ? Existera-t-il une licence 16 cœurs ?

Les licences par cœur seront vendues par packs de deux. Chaque processeur devra être couvert pour un minimum de 8 cœurs, soit quatre packs de deux licences cœur. Chaque serveur physique, même s'il contient un seul processeur, devra être couvert pour un minimum de 16 cœurs, soit huit packs de deux licences cœur. Il est ensuite possible d'acheter des licences supplémentaires, par packs de deux cœurs, pour couvrir une densité de cœurs plus élevée.

L'édition Standard fournit des droits pour un maximum de deux OSE si l'ensemble des cœurs physiques d'un serveur sont couverts par une licence (minimum de 8 cœurs par processeur et de 16 cœurs par serveur).

Nombre de packs de licences deux cœurs
(minimum de 8 cœurs par processeur et de 16 cœurs par serveur)

		Cœurs physiques par processeur				
		2	4	6	8	10
Processeurs par serveur	1	8	8	8	8	8
	2	8	8	8	8	10
	4*	16	16	16	16	20

* L'édition Standard peut nécessiter des licences supplémentaires

Les coûts de licence sont les mêmes que pour la version 2012 R2

Licences supplémentaires requises

8. Faut-il toujours des CAL pour Windows Server 2016 ?

Windows Server éditions Standard et Datacenter nécessitent toujours des CAL Windows Server pour chaque utilisateur ou appareil accédant à un serveur (voir les exceptions à la page [Droits d'utilisation du produit](#)). Certaines fonctionnalités supplémentaires ou avancées continueront à nécessiter l'achat d'une CAL complémentaire. Ces CAL s'ajoutent à la CAL Windows Server et sont nécessaires pour accéder à certaines fonctionnalités comme les services Bureau à distance ou AD RMS (Active Directory Rights Management Services).

9. Comment fonctionne l'hyperthreading dans le modèle de licence par cœur ?

Windows Server et System Center 2016 sont couverts par des licences par cœur physique et non virtuel. Seuls les cœurs physiques des processeurs doivent être identifiés et couverts par une licence.

10. Si l'accès aux processeurs (et donc aux cœurs) par Windows est désactivé, dois-je quand même obtenir une licence ?

Si un processeur ne peut pas être utilisé par Windows, les cœurs correspondants n'ont pas besoin d'être couverts par une licence. Par exemple, si deux des processeurs d'un serveur qui en compte quatre (avec 8 cœurs par processeur) ne sont pas utilisables par Windows Server, seuls 16 cœurs doivent être couverts par une licence. En revanche, le fait de désactiver l'hyperthreading ou certains cœurs pour des programmes précis ne dispense pas de couvrir les cœurs physiques par une licence Windows Server.

11. J'ai lu que Windows Server 2016 prendrait en charge la virtualisation imbriquée, autrement dit une VM s'exécutant dans une autre VM. Comment fonctionne la licence dans ce cas ?

La licence Windows Server 2016 Datacenter autorise une virtualisation illimitée. Elle couvre donc sans problème ce scénario. Avec l'édition Standard de Windows Server 2016, les possibilités de virtualisation sont limitées puisque la licence couvre un maximum de deux ordinateurs virtuels. Du point de vue du licensing, une VM s'exécutant à l'intérieur d'une autre VM compte pour deux machines virtuelles.

12. Quelle licence s'applique à Nano Server ?

Nano Server est une option de déploiement intégrée à Windows Server 2016. Il est couvert par la licence de l'édition à partir de laquelle il est déployé. Nano Server ne fait pas l'objet d'une licence distincte ou particulière.

13. La référence Core Infrastructure Suite sera-t-elle également proposée avec un licensing par cœur ?

La référence Core Infrastructure Suite, qui permet d'obtenir une licence couvrant à la fois Windows Server et System Center pour un prix avantageux, fera l'objet d'une licence par cœur au moment de la disponibilité générale de Windows Server 2016 et de System Center 2016.

14. Le connecteur externe Windows Server sera-t-il disponible lors de la commercialisation de Windows Server 2016 ?

Oui, la licence de connecteur externe Windows Server continuera à permettre à des utilisateurs extérieurs d'accéder à Windows Server. Un connecteur externe est nécessaire pour chaque instance de Windows Server à laquelle un utilisateur extérieur accède.

15. Je souhaite continuer à utiliser les droits associés à ma SA System Center pour gérer des instances dans Azure ou dans le cloud d'un autre fournisseur de services. Combien me faut-il de licences par cœur pour ce bénéfice, si je n'utilise pas System Center pour gérer des OSE dans mon infrastructure locale ?

Les clients doivent disposer d'une SA pour 16 cœurs (prix équivalant à celui d'une licence 2012 R2 pour deux processeurs) pour continuer à utiliser le bénéfice SA permettant de gérer des instances dans Azure ou dans le cloud d'un autre fournisseur de services.

16. Le mode de calcul des licences d'administration de serveurs de System Center a-t-il changé ?

Le mode de calcul des licences d'administration de serveurs de System Center n'a pas changé. Comme pour la version 2012 R2, des licences d'administration de serveur (SML) 2016 seront nécessaires pour les appareils gérés exécutant des OSE serveur. Les licences System Center 2016 s'appuieront sur le nombre de cœurs et non plus sur le nombre de processeurs. Le nombre de licences SML (serveur) nécessaires pour chaque serveur géré dépend du nombre de cœurs physiques dans le serveur administré. Pour l'édition Standard, une licence couvrant l'ensemble des cœurs physiques du serveur géré donne le droit de gérer deux OSE sur le serveur en question. L'édition Datacenter permet de gérer un nombre illimité d'OSE. Le droit d'exécuter le logiciel du serveur de gestion est toujours inclus dans les licences d'administration de serveur et de client. Il est possible d'affecter plusieurs licences par cœur à un même cœur physique de façon à augmenter le nombre d'OSE qu'il est permis de gérer.

17. Où trouver des informations sur les autres éditions de Windows Server, sur Windows Storage Server, sur Azure Stack et sur les autres produits annoncés pour 2016 ?

Des informations supplémentaires sur Azure Stack, Windows Server Essentials et les autres éditions de Windows Server et produits connexes seront disponibles au premier trimestre 2016.